



### III. LEÇON.

*Des Noms dont on se sert, tant pour l'attaque que pour la defense, mis en ordre Alphabetique.*

#### A

**A**iles, sont les côtés à droite & à gauche qui terminent les ouvrages à cornes & à couronnes.

**Les Ailes de l'Armée**, sont les Regimens postés à droite & à gauche, on dit notre Aile gauche à donné.

**Antestarure**, est un petit retranchement fait de gabions, pour occuper un terrain attaqué, pour resister à l'ennemi quand il monte à l'assaut.

**Approches**, sont tous les ouvrages que l'on fait pour approcher une place assiégée, pour s'en rendre maitre.

**Arriere Garde**, est une partie de l'Armée qui marche après le corps de l'Armée, pour faire face à l'ennemi, & empêcher les Déerteurs.

**Arsenal**, est un lieu destiné à la construction & la conservation de tout ce qui est nécessaire pour faire la guerre.

**Artillerie**, est toutes sortes d'Armes à feu, canons, mortiers bombes, boulets & carcasses.

**Assaut**, c'est une attaque que l'on fait à une forteresse pour s'en rendre maître par force.

**Attaque**, est un effort que l'on fait pour s'approcher de son ennemi.

**Attaque fausse**, est un effort que l'on fait pour la même fin, mais plus lentement, afin d'obliger l'Assiégré de partager les forces

**Attaque en flanc**, c'est attaquer par les 2 côtés du bastion.

**Avant fossé**, est une profondeur qui environne le glacis.

**Avant-Garde**, est une partie de l'Armée qui marche avant le corps de bataille pour decouvrir les embuscades de l'ennemi

### B

**B** Ascule, est une porte qui se leve en trebuchet avec un contre poid aux avances & devant les corps de garde

**Banquette**, est un petit degré que l'on fait au pied des parapets, pour élever les petits soldats.

- Barricades**, sont des abrestailés à 6 faces, traversés avec des bâtons de 6 à 7 pieds ferrés au bout, qu'on met dans les passages & aux breches pour retarder la Cavalerie & l'Infanterie.
- Barrieres**, sont des portes que l'on met aux avancés pour faire dire à ceux qui se présentent d'où ils viennent.
- Bastion**, est une masse de terre composé de 5 Angles, 3 Saillans & 2 Rentrans & de 2 faces & 2 flancs.
- Bastion plat**, est celui qu'on met sur le milieu de la courtine, quand elle est trop longue pour être defendue.
- Bataillons**, sont plusieurs Soldats & Officiers qui composent un corps de 700 de 800 hommes.
- Batterie**, est un lieu élevé pour y mettre les canons pour faire feu sur l'ennemi.
- Berme**, est une petite espace de terre large de 4 à 5 pieds qu'on laisse au pied des ouvrages pour retenir l'éboulement des terres.
- Bindes**, sont des pièces de bois qu'on met de travers sur la tranchée pour la couvrir.
- Bloquer une place**, c'est se saisir de toutes les avenues d'un endroit, empêcher qu'il n'entre & sorte personne de dedans la place.
- Boulets rouges**, sont des boulets qu'on

fait rougir dans une forge dont on charge le canon pour mettre le feu aux Mag zins & Maisons.

**Boiau** est un fossé bordé d'un parapet qui est tiré d'une tranchée à l'autre pour la communication.

**Breche**, est le debris que les canons ou la mine font à une fortification pour la prendre d'Assaut.

**Brigade**, est une division de l'Armée quelquefois de 5 à 6 bataillons.

**Brigadier**, est celui qui commande la Brigade.

## C

**C Aisson de bombes**, est une espèce de coffre de bois dans lequel on met depuis trois jusqu'à six bombes, qu'on place sous un terrain pour le faire soulever en cas qu'il soit pris.

**Camp**, est un terrain vaste, où l'armée s'arrête, soit pour faire un siège ou pour y rester.

**Camp-volant**, est un petit corps de l'armée qui tient la campagne pour s'opposer aux courses de l'ennemi.

**Caponniere**, est un petit logement dans le fossé creusé d'environ 4 à 5 pieds, bordé d'un parapet & couvert de planches pour disputer le passage des fossés à l'ennemi.

**Carcasse**, est un feu d'artifice, composé depuis 3 jusqu'à 4 grenades avec plusieurs canons de pistolets chargés & envelopés de matières combustibles, qu'on jette ensuite comme de bombes.

**Cartouche**, est un rouleau dans lequel on met la charge du canon, qui outre la poudre, contient plusieurs anneaux de chaînes de fer, bouts de pistolets, têtes de cloux de charette & autres ferailles, &c.

**Cascans**, sont certains puits qu'on fait dans les ouvrages pour éventer la mine.

**Cazemates**, sont des souterrains faits dans les ouvrages.

**Cavalier**, est une masse de terre élevée dans un ouvrage pour loger le canon & découvrir la campagne.

**Chandeliers**, sont des piquets de bois couverts de fascines, dont on se sert dans les approches.

**Chateau**, est une forteresse formée de tours & de fossés; quelques uns ont aussi leurs remparts.

**Chausse-trapes**, sont des fers de 4, de 5 ou de 3 pointes d'environ 4 pouces de long, tellement disposées, que de qu'elle manière qu'on les jette, il n'en reste toujours qu'une en l'air; on s'en sert dans les breches.

**Chemin couvert**, est un espace de 5 toises qui regne tout autour d'une place. *Voyez la Carte.*

**Chemin des rondes**, est l'allée entre le rempart & la muraille

**Chemise**, est la solidité d'une muraille à plomb depuis son talud jusqu'au cordon.

**Circonvallation**, est un fossé bordé d'un parapet. *Voyez la Carte.*

**Citadelle**, est un fort de 4 à 5 ou 6 bastions qu'on fait dans un endroit avantageux d'une ville, tant pour la défendre contre l'attaque de l'ennemi, que pour la tenir en bride, crainte qu'elle ne se rende à l'ennemi.

**Claies**, sont des branches de bois entrelassées les unes dans les autres, ayant la figure d'un quarré long; on les met sur un logement, & on les couvre de terre, quelquefois on les jette pour affermir un endroit marecageux.

**Colonne**, est la file d'une armée qui marche.

**Commandement**, est une hauteur de 9 pieds, qu'un lieu a par dessus un autre.

**Contre-approches**, sont tous les travaux que l'on fait pour empêcher les approches de l'ennemi.

**Contre-scarpe**, est proprement le côté extérieur du fossé, quand l'ennemi est logé sur la contre-scarpe, il est sur le bord du fossé.

**Contre-gardes**, *voyez la Carte.*

Contre-mine, sont les ouvrages que l'on fait pour éventer les mines.

Contre-vallation, est un fossé bordé d'un parapet que l'assiégeant fait pour se couvrir contre les sorties de ceux de la place.

Convois, sont des escortes pour conduire les vivres & l'argent.

Corbeilles, sont des espèces de gabions.

Cordon, est une bande de pierres arrondies, qu'on met où finir la muraille.

Cornes, sont des dehors qui avancent fort vers la campagne *Voyez la Carte.*

Corps de bataille, est le gros corp d'armée qui marche entre l'avant & l'arrière garde

Corps-des-gardes, sont des maisons, des barraques ou autres endroits où les soldats montent la garde.

Corps de réserve, est une partie de l'armée que le Général fait poster derrière les lignes le jour d'une action pour secourir les postes plus foibles.

Coucher au bivouacs, c'est passer la nuit sous les armes, sur une brèche ou à un poste avancé.

Couronne ou ouvrage à corne *V. la Carte.*

Courtine, est la plus longue de toutes les lignes qui regnent autour d'une place, tirée d'un flanc de bastion à l'autre.

Cuvette, est un petit fossé fait au milieu du grand, pour empêcher les mines.

**D**effenses, sont toutes sortes d'ouvrages qui peuvent voir l'ennemi sans être vûs.

Defilé, est un endroit étroit & ferré, que l'on doit éviter pour aller à l'ennemi.

Dehors d'une place, sont tous les ouvrages detachés.

Demie-lune, est un petit bastion que l'on met devant la pointe d'un bastion.

Descente dans le fossé, est un enfoncement qu'on fait dans les terres du chemin couvert, pour éviter les feux d'artifices, & pour descendre à couvert dans le fossé.

Détachement, est un certain nombre d'Officiers & de Soldats qu'on fait fournir par régimens, quelquefois pour aller escorter un convoi.

Divisions, sont 4 ou 6 rangs de Soldats quand un bataillon marche, il y a 1, 2 ou 3 Officiers à la tête & quelquefois un Sergent.

Donjon, est un lieu de retraite dans une place pour y capituler, lors qu'on a été obligé d'abandonner tous les dehors après plusieurs assauts.

## E

**E**mbrasure, est le trou par où l'on tire le canon.

Embuscade, est l'endroit où l'on se cache pour surprendre l'ennemi.

Enceinte d'une place, est sa circonférence composée de bastions & de courtines.

Enclouer un canon, c'est faire entrer un gros cloux d'acier quarré par force dans la lumière des canons.

Enfiler, c'est tirer le long d'un rang.

Epaulemens, sont toutes sortes d'ouvrages qui peuvent mettre un homme à couvert.

Escadrons, sont plusieurs Cavaliers rangés en bataille.

Escalader, c'est monter les murailles avec des échelles.

Escarpe, est le talud qu'on donne à la muraille vers le fossé pour la mieux soutenir.

Esplanade, est la place qui se trouve vuide entre une ville & la citadelle.

Etre en faction, c'est être en sentinelle.

Evolutions, sont les mouvemens & les figures qu'on fait faire aux bataillons pour râcher d'avoir un gros avantage sur l'ennemi pour se battre avec avantage en retraite; quand on est attaqué, pour accoutumer les soldats à se tenir serré, & reconnoître leur chef de fil quand ils sont en bataille.

## F.

79

**F**ace du bastion est la partie la plus avancée vers la campagne.

Faire feu, c'est tirer incessamment sur son ennemi, pour favoriser les Sapeurs dans leurs aproches.

Faire halte, c'est s'arrêter.

Faire patrouille en tems de paix, c'est aller la nuit dans les quartiers, pour empêcher le désordre; en tems de guerre on fait patrouille la nuit d'un poste à l'autre, pour empêcher l'ennemi de surprendre les postes.

Faire la ronde, c'est aller la nuit autours des remparts pour voir si les sentinelles font bien leur devoir.

Fascines, sont des fagots de menues branches, larges de 2 p., de 4, 5 à 6 de longueur liés par les deux bouts & dans le milieu. On les jette dans les fossés où il y a beaucoup d'eau, afin d'y passer dessus. Ceux des batteries ont 5 à 6 p. de long & 10 pouces de diamètre.

Fer-à-cheval, est un ouvrage élevé tantôt rond, tantôt oval, on les met ordinairement pour couvrir les portes.

Flanc d'un bastion, est la partie qui joint à la courtine: on dit qu'un ouvrage est bien flanqué, quand il n'y a aucune par-

tie qui ne soit défendue, & de laquelle on ne puisse avec avantage fraper son ennemi.

Fort de campagne, sont toutes sortes de forteresses.

Fosse, est une profondeur qui regne tout autour d'une forteresse dans les grandes places, large de 18 à 20 toises.

Fougasse, est un petit fourneau fait sous un terrain que l'ennemi veut emporter, il est plein de sacs à poudre, avec une saucisse pour y mettre le feu sans danger, par ce moyen faire sauter son ennemi.

Fraises, sont des palitades mises horizontalement dans les remparts & parapets.

## G

GAbions, sont des grands paniers d'environ 4 pieds de diamètre, & 6 pieds de hauteur; pour les aproches.

Galerie, est un chemin couvert par-dessus avec des gazons, pour aller aux bastions à couvert.

Gazons, sont des morceaux de terres fraiches encore couvertes d'herbes, on s'en sert pour revêtir les parapets.

Glacis, est le parapet du chemin couvert qui finit à rien vers la campagne.

Grenade, est un petit globe creux, qu'on remplit de poudre avec une fusée pour y mettre le feu.

**Grand-garde**, est un escadron posté à une demi lieue du camp ; il y a aussi des grands-gardes d'infanterie.

## H

**Herse**, est un treillis de grosses pièces de bois, servant à barrer les portes d'une place en cas de surprise.

## I

**Insulter une poste**, c'est l'attaquer contre les formes.

## L

**Ligne de défense**, est celle qui est représentée par le tir des armes à feu.

**Lignes**, sont plusieurs régimens campés ou rangés en bataille ; on dit la première & deuxième lignes.

**Lignes de communication**, sont des lignes qui vont d'un ouvrage à un autre.

**Logement d'une attaque**, est le travail qu'on fait dans un poste dangereux.

## M

**Madrin**, est une grosse planche propre à couvrir la bouche d'un petard

**Mantelets**, sont plusieurs planches jointes ensemble & couvertes de fer blanc, portées sur deux roues que les travailleurs

d'un siège pouffent devant eux pour se garantir, & se mettre à couvert du feu des assiégés.

Merlon, est la partie du parapet qui est entre deux embrasures.

Mine, est une chambre souterraine que l'on fait sous un ouvrage pour le faire sauter. Pour cet effet, on remplit la chambre de poudres, & l'on se ménage un chemin pour conduire la fusée qui sert à y mettre le feu.

Monter à l'assaut, c'est escaler une ville, entrer dedans par force l'épée à la main, soit par la brèche ou autrement.

Mortier, est une espèce de gros canon fort court, lequel on charge de bombes, carcasses ou de pierres, il est monté sur un affut dont les roues sont fort basses.

## N

Nettoier la tranchée, c'est chasser la garde & les travailleurs pour combler les ouvrages que l'on a fait, ensuite enclouer les canons si on peut.

## O

Orgues, sont des pièces de bois grosses & longues, suspendues au-dessus d'une porte, pour les laisser tomber en cas de surprise.

Ouverture de la tranchée, est le ser. enfoncement que les assiégeans font pour s'approcher à couvert de la place.

P

Palissades, sont des pieux de bois de 7 à 8 pieds de long, que l'on met dans le chemin couvert.

Parc, est l'endroit où l'on met l'artillerie, les feux d'artifices, la poudre & munitions de guerre, gardé par des piquets & par les soldats d'artillerie.

Partis, sont des gens commandés pour aller à la petite guerre.

Parti bleu, est une bande de voleurs.

Petard, est une machine creusée faite de métal à-peu-près de la figure d'un chapeau de 7 à 8 pouces de profondeur & de 5 de diamètre à la bouche, sa charge est de poudre qu'on bat le plus qu'on peut, ensuite on y attache un madriet.

Place d'armes, est un terrain propre dans les dedans & dans les dehors, pour assembler les troupes. Voyez la Carte.

Pont des joncs, est un pont fait de grosses boîtes de joncs, qu'on jette dans des endroits marecageux sur lesquels on jette des planches pour passer.

Pont volant, est un pont fait en forme de redoutes avec deux bateaux couverts de

planches, qui les entretiennent l'un avec l'autre.

Pont-levis, est une partie d'un pont qu'on leve avec deux chaînes.

Pot à-feu, est un pot plein de matières combustibles, que l'on jette la nuit sur les glacis & chemins couverts, pour voir les approches que l'ennemi fait.

Poterne, est une fausse porte que l'on fait souvent au pied de la courtine, pour faire des sorties secrettes.

## Q

Q uartier du Roi, est l'endroit où le Général & les principaux Officiers de l'armée logent, quand le Roi n'est pas en campagne.

## R

Ravelin, voyez la Carte.

Ravins, sont des chemins creux, faits par des ruisseaux ou naturellement.

Redoute, voyez la Carte.

Rempart, est une levée de terre qui regne autour d'une place.

Retirade, est un retranchement formé par des parapets dans un endroit où l'on veut disputer le terrain.

Retranchement, est le travail qu'on fait dans les ouvrages, quand l'ennemi est si

avancé, qu'à peine on peut lui disputer le terrain.

Revêtir, n'est autre chose qu'environner le rempart, parapet ou fossé, d'un bon mur ou de gazons.

Rideau, est une petite élévation de terre en rase campagne.

## S

Sac à-terre, est un sac de grosse toile, qui peut contenir un pied ou un pied & demi de terre; on s'en sert pour faire les retranchemens.

Saccager une ville, c'est reduire une place sous l'obéissance & la piller ensuite.

Saigner les eaux, c'est en tirer les eaux afin de passer plus aisément, en jettant des claies sur la boue qui reste au fond.

Sappe, est un enfoncement qu'on fait dans les terres du glacis & chemin couvert, en forme de tranchée.

Saucisse, est un morceau de toile fort long, dont on coud tous les côtés en forme de boiaux, lequel on gaudronne & remplit de poudres, on met l'un des bouts à l'endroit où il y a une mine, & l'autre bout repond à l'endroit où est l'Ingénieur qui doit y mettre le feu.

Saucissons, sont des fagots faits de grosses branches, liés par le milieu & les bouts.

Sentinelle , est un soldat à pied.

## T

**T** Alud , est la pente qu'on donne aux ouvrages.

Terreplein , est la partie du rempart qui est également aplanie pour le recul du canon & le chemin des soldats.

Tranchée , est un fossé que l'assiégeant fait pour s'approcher à couvert de la place , en jettant les terres du côté de l'assiége ; sa profondeur est de 6 à 7 pieds , sa largeur de 8 à 12 pieds.

Travers , est un petit fossé bordé d'un parapet.

## V

**V** Edette , est une sentinelle à cheval.  
 Ville forte , est une place environnée de bastions , courtines , fossés , demies lunes , ravelins , contregardes , ouvrages à cornes & à couronnes , chemin couvert & glacis. *Voyez la Carte.*

La portée d'un fusil de soldat , est de 320 toises.